**Дидактическое пособие «Игровой барабан»**

«Стихия ребенка – игра», поэтому основной принцип – играя обучать. Обучение в игровой форме развивает и формирует познавательный интерес ребенка.

Дидактическое пособие представляет собой игровой барабан, состоящий из пластмассовой коробочки цилиндрической формы, крепящимися к ней подвижной стрелки и съемных дисков. Диски разделены на разноцветные секторы с числами и буквами.

Данное пособие предназначено для индивидуальной и групповой работы с детьми 5-7 лет. Может быть использовано как в  непосредственно организованной, совместной работе с детьми, так и самостоятельной детской деятельности.

**Цель:** Развитие познавательных способностей детей посредствомиспользования нетрадиционного оборудования.

**Дидактические игры:**

**«Посчитай-ка»**

**Цель:** Формировать умение считать в прямом (обратном) порядке в пределах 10.

**Ход игры:** Дети по очереди вращают стрелку барабана и считают в прямом (обратном) порядке до выпавшего числа.

**«Назови соседей»**

**Цель:** Уметь называть число, следующее за данным (предыдущее данному).

**Ход игры:** Ребенок называет число следующее (предыдущее) за числом, указанным стрелкой барабана.

**«Выбери картинку»**

**Цель:** соотносить цифру с количеством предметов в пределах 10.

**Ход игры:** Дети выбирают картинку, на которой изображено количество предметов, соответствующее выпавшему на барабане числу.

**«Подбери цифру к картинке»**

**Цель:** уметь подбирать цифру к количеству предметов в пределах 10.

**Ход игры:** Дети выбирают картинку, считают количество предметов, изображенных на ней, и указывают на барабане соответствующее число.

**«Собираем урожай»**

**Цель:** развивать умение отсчитывать предметы из большого количества по заданному числу (в пределах 10).

**Ход игры:** Дети кладут в ведерко столько ягод (фруктов, овощей, игрушек), сколько указывает число на барабане.

**«Музыканты»**

**Цель:** Развивать умение считать и воспроизводить количество звуков по заданному числу (в пределах 10).

**Ход игры:** Дети с помощью музыкальных инструментов издают столько звуков, сколько указывает число на барабане.

**«Гласные - согласные»**

**Цель:** Закреплять знание гласных и согласных букв.

**Ход игры:** Дети называют букву, на которую указывает стрелка, и определяют, какая она.

**«Придумай слово»**

**Цель:** Закреплять знание букв, расширять словарный запас.

**Ход игры:** Ведущий называет букву, на которую указывает стрелка барабана. Игроки должны придумать слова на эту букву.

Другой вариант: Дети по очереди вращают стрелку барабана и называют слово на выпавшую букву. Если буква расположена в зеленом секторе, игрок получает 1 фишку, в синем – 2 фишки, в желтом – 3, а в красном – 4 фишки. Определяется победитель игры.

Задачи:

* развивать мыслительную деятельность;
* совершенствовать навыки количественного и порядкового счёта в пределах 10;
* обогащать словарный запас детей;
* развивать фонематический слух;
* развивать желание участвовать в совместных играх.